jcmm | jsme nadaní

DATABÁZE
ÚLOHY PRO NADANÉ

Hra Útěk z dračí sluje – počítání přes desítku
LOGIKA A MATEMATIKA

učivo 1. stupně

Mgr. Jana Sýkorová

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj

Ahoj, dnes si spolu zahrajeme hru. Vystřihni si kartičky – ty je dobré zalaminovat, vydrží déle. Vytiskněte si i smajlíky a sluníčka, které nalepíte z druhé strany kartičky. Smajlíky na příklady se sčítáním, sluníčko na kartičky s odčítáním Kartičky pak dejte podle barev na dvě hromádky vedle hracího plánu.

Dále vystřihni figurky, zatoč dole půlkruh, zalep ho (nejlépe izolepou) a nasaď si figurku na klasickou figurku (třeba od člověče nezlob se).

Jak to vlastně všechno bylo?

Jednou se jeden drak usídlil nedaleko zámku. Protože nechtěl žít ve sluji sám, unesl krásnou princeznu z nedalekého zámku. Avšak princezně se ve sluji s drakem nelíbí, proto se snaží utéct. Drak ale princeznu velmi hlídá. Princezna je mazaná a brzy vymyslí plán, jak od draka odejít. Podařilo se jí uvařit uspávací lektvar. Ještě že jí maminka naučila spoustu zajímavostí o bylinkách. Teď se jí to hodilo, protože lektvar i krásně voněl, tak se princezně podařilo draka přesvědčit, aby vypil „posilující“ lektvar, drak usne a princezna utíká pryč. Princezna ale nemá vyhráno protože se drak může kdykoli vzbudit.

Princezna má před sebou nelehký úkol. Pokud chce drakovi utéci, musí plnit cestou nelehké úkoly.

Házíš kostkou. Pokud hodíš liché číslo, tedy 1, 3, 5, bereš si kartičku se smajlíky (sčítání). Pokud hodíš sudé číslo, tedy 2, 4, nebo 6, bereš i kartičku se sluníčkem (odčítání).

Na kartičkách jsou příklady. Pokud ho právně vyřešíš, můžeš postoupit o tolik políček, kolik si hodil/a na kostce. Pokud se ti příklad nepodaří vyřešit, zůstáváš stát a házíš znovu.

Užij si hru – hrát můžeš buď sám/sama, nebo s kamarádem/kamarádkou. Utíkat od draka můžou přeci i dvě princezny zároveň.

Výsledek si ověř na kalkulačce, pokud hraješ ám. Pokud hrajete dva, správnost ověří protihráč.

Hodně štěstí. ☺

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
jihomoravský kraj

16 + 18 =	27 + 13 =	45 + 17 =
68 + 19 =	77 + 14 =	33 + 29 =
79 + 16 =	58 + 37 =	32 + 49 =

jcmm jsme nadaní

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj

28 + 46 =	44 + 55 =	37 + 15 =
28 + 45 =	65 + 28 =	26 + 26 =
19 + 18 =	78 + 9 =	37 + 46 =

jcmm jsme nadání

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

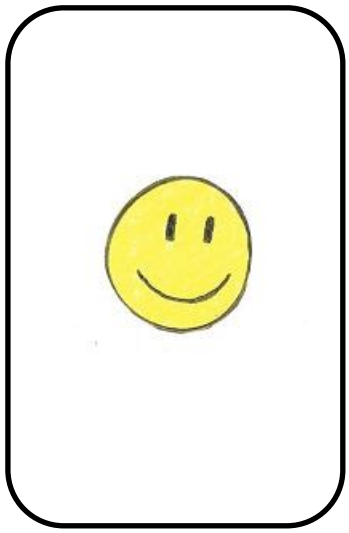
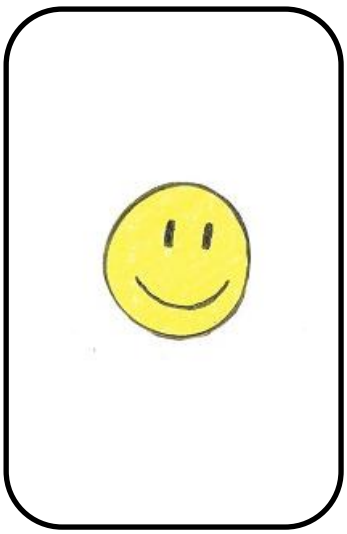
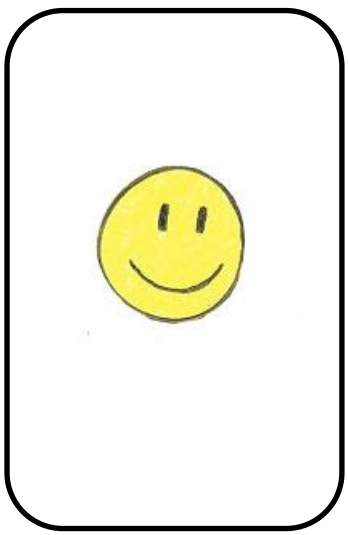
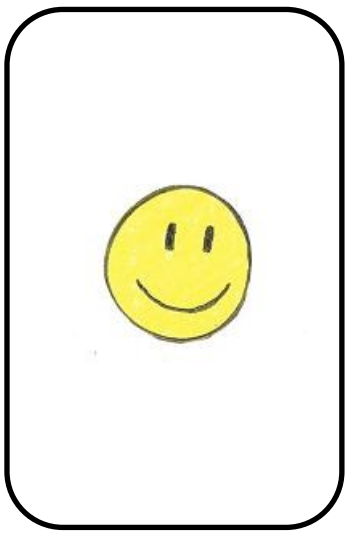
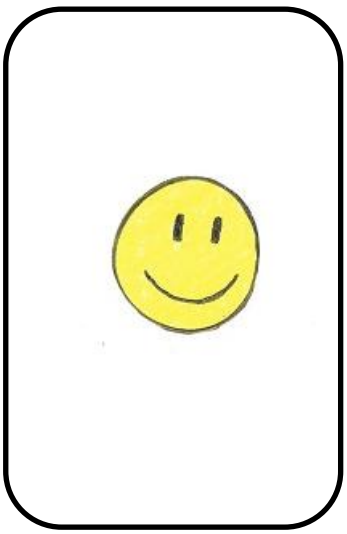
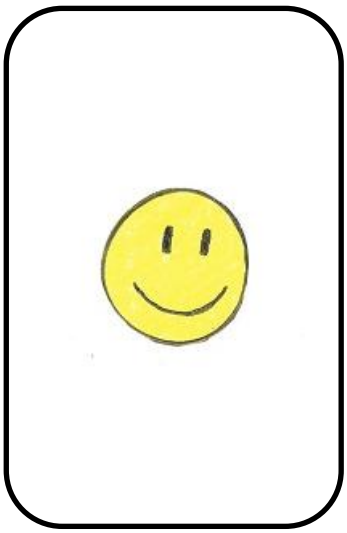
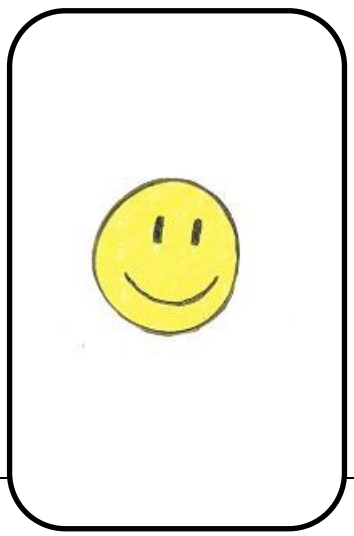
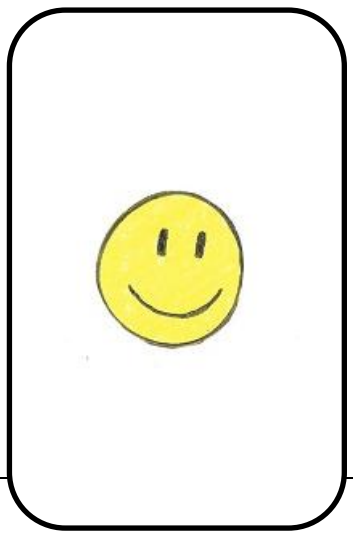
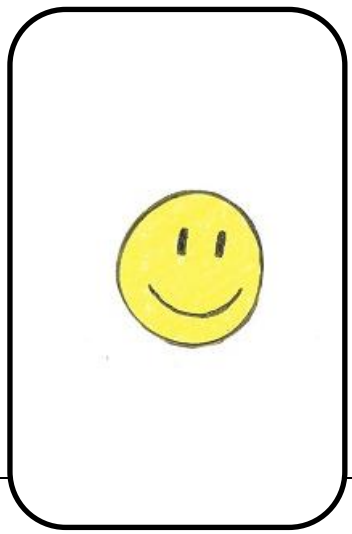
jihomoravský kraj

98 – 74=	77 – 25 =	84 – 38=
99 – 44 =	80 – 37 =	28 – 16 =
69 – 42 =	72 – 36 =	53 – 29 =

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

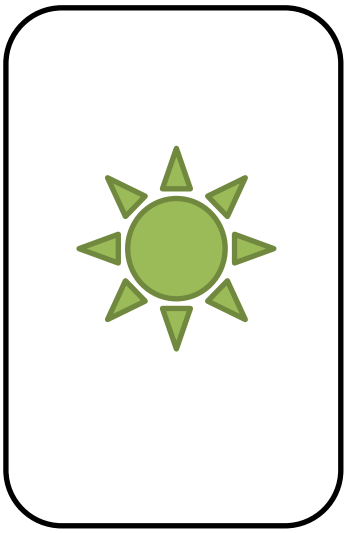
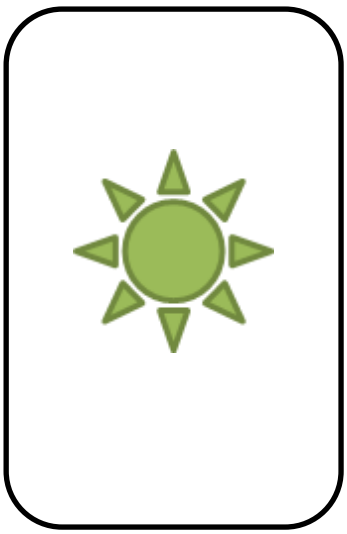
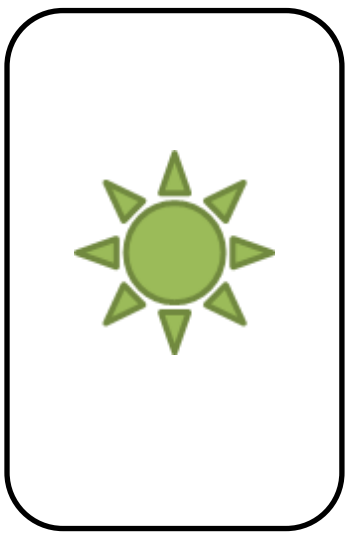
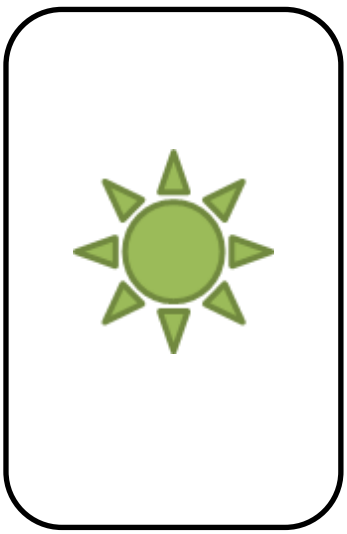
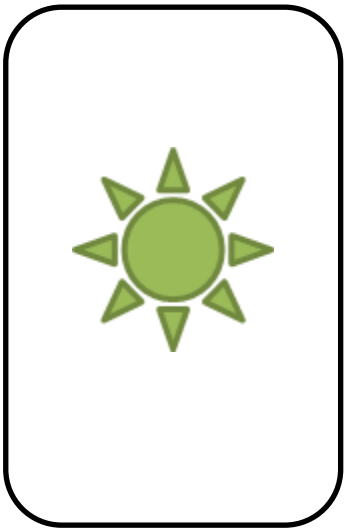
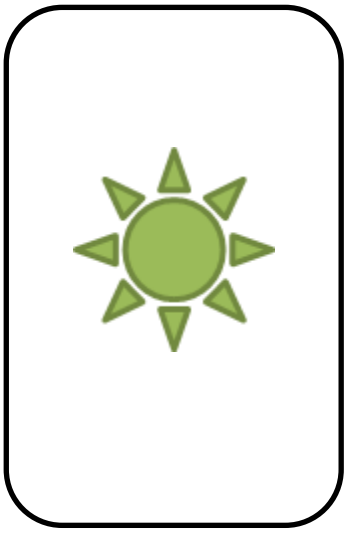
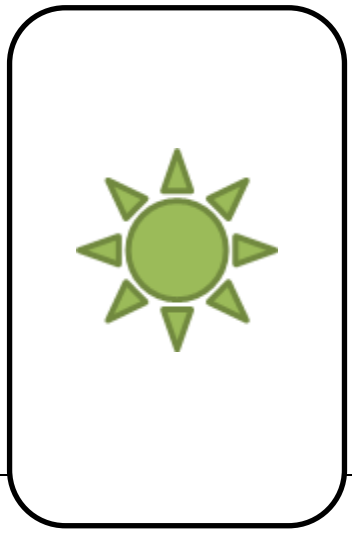
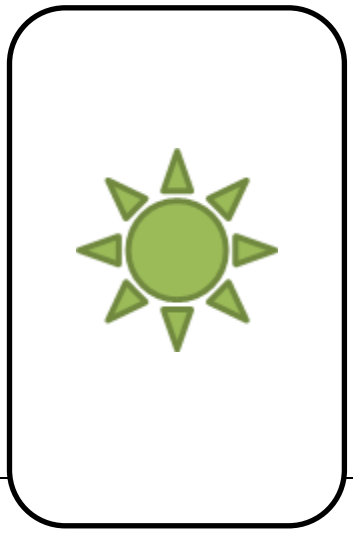
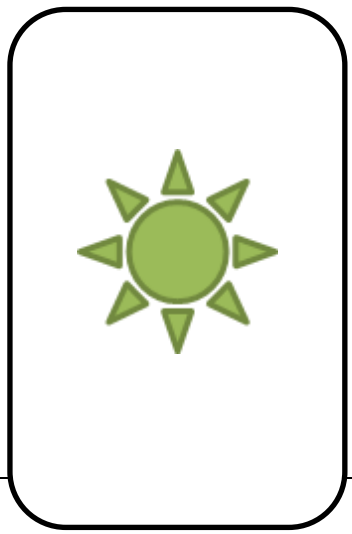
jihomoravský kraj

81 – 74=	56 - 25 =	31 -29 =
92 – 54 =	58 – 28 =	22 – 16 =
87 – 48 =	56 – 49 =	83 – 29 =

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

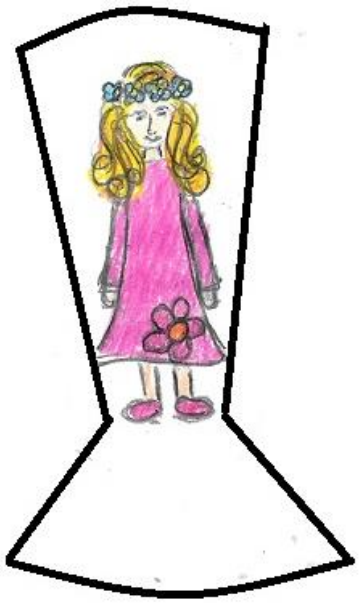
jihomoravský kraj

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj

EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY

jihomoravský kraj