

DATABÁZE ÚLOHY PRO NADANÉ

Hra – dračí sluj – zjišťovací otázky Nj

učivo 1. stupně

Mgr. Jana Sýkorová



Ahoj, já jsem Rolf a dnes si spolu
zahrajeme hru.
Hallo, ich bin Rolf und heute spielen
wir ein Spiel.

Vystřihni si kartičky– ty je dobré
zalamínovat, vydrží déle. *Pokud chcete mít
hezčí druhou stranu, vytiskněte si i smajlíky
z druhé strany kartičky.* Kartičky pak dejte na
hromádku vedle hracího plánu.
Vystřihni figurky, zatoč dole půlkruh, zalep
ho (nejlépe izolepou, nebo gumičkou) a
nasaď si figurku na klasickou figurku (třeba
od člověče nezlob se).



Určitě znáš ten příběh, kdy se drak usídlil nedaleko zámku
a unese krásnou princeznu do své sluje. Avšak princezna
je mazaná a na cestu si rychle vezme uspávací lektvar.

V jednu chvíli se jí podaří draka přesvědčit, aby vypil
„posilující“ lektvar, drak usne a princezna utíká pryč. Drak
se ale může kdykoli vzbudit.

Naproti jde princezně ze zámku statný rytíř, který
pospíchá stejně rychle za ní, tak jako princezna utíká
domů. Potká se princ s drakem a utká se s ním? Jak souboj
dopadne? Nebo se nakonec drak vzbudí a bude
pronásledovat krásnou princeznu?

To záleží jenom na tobě, pravidla se trochu mění při
výběru postavy, za kterou budeš hrát. Takže hra může být
stále jedinečná a napínavá.

Celá pravidla najdeš sepsaná na jednom z dalších listů.

Wie spät ist es?	Um wieviel Uhr stehst du auf?	Um wieviel Uhr gehst du schlafen?
In welchem Monat gibt es Winterferien?	In welchem Monat gibt es Sommerferien?	In welchem Monat gibt es Herbstferien?
Wann beginnt die Schule?	Wann gehst du jeden Tag auf den Spielplatz?	Wie heißen alle Tage in der Woche?

Wie heißen die
Tage am
Wochenende?

An welchen
Tagen gehst du
zur Schule?

In welchem
Monat bist du
geboren?

Wann bist du
geboren?

Um wieviel Uhr
frühstückst du?

Um wieviel Uhr
isst du zu
Mittag?

Um wieviel Uhr
isst du zu
Abend?

Welche Farben
hat die Zebra?

Welche Farben
hat der Elefant?

Hast du einen
Bruder?

Hast du eine
Schwester?

Hast du
Geschwister?

Habt ihr zu
Hause ein Tier?

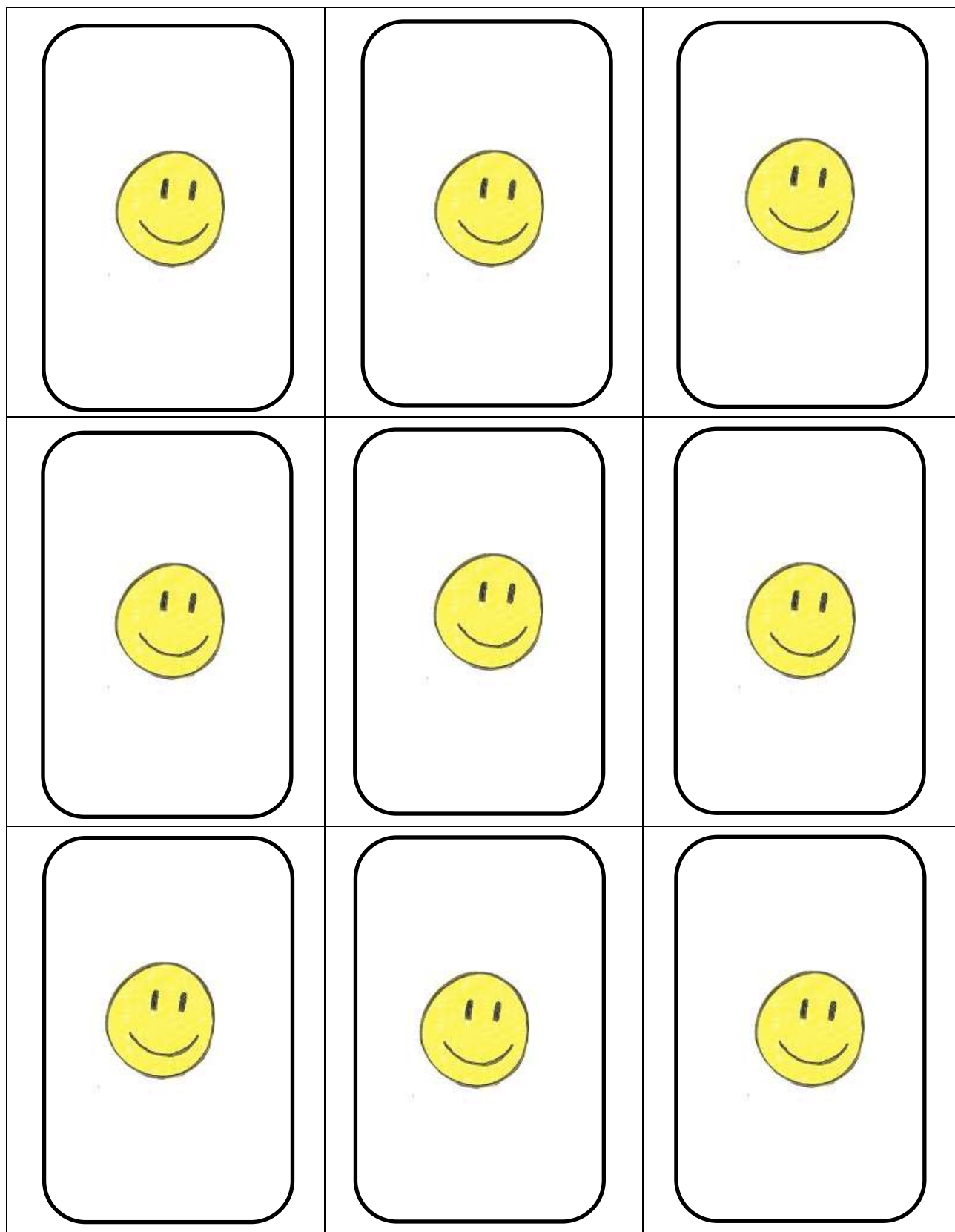
Wie alt sind
deine
Geschwister?

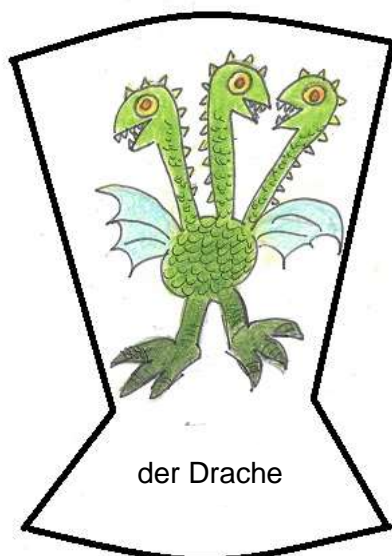
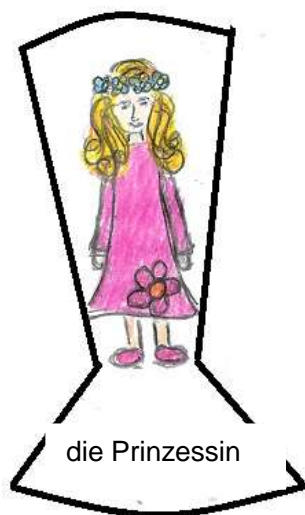
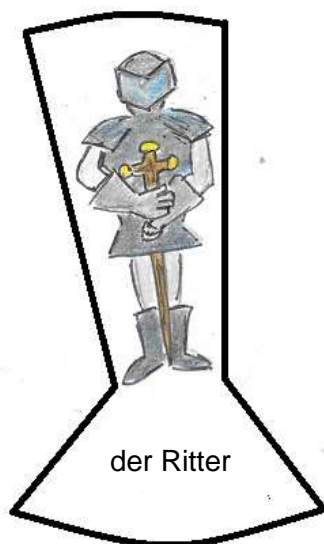
Welchen Tag
hast du am
liebsten?

Wie geht's dir?

Wie kommst du
zur Schule?

Wie alt bist du?







Pravidla hry:

Hraješ za princeznu:

- Princezna utíká z dračí sluje – začíná tedy na políčku u sluje (v ní spí drak)
- Hodíš si kostkou, padne ti nějaké číslo 1-6. Vezmeš si vrchní kartičku z balíčku.
 - Pokud odpovíš správně na otázku, postupuješ o tolik políček, kolik si hodil/a.
 - Pokud odpovíš špatně, zůstáváš na místě, ale v tu chvíli se probouzí drak a posouvá se o dvě políčka dopředu.
- Rytíř začíná na políčku u zámku. Postupuje stejně jak princezna- pokud princezna odpoví správně, posouvá se rytíř o tolik políček jako princezna dopředu.
- Pokud se potká rytíř s drakem (stojí na stejném, nebo sousedním políčku), bojují spolu. Házíš nejprve za rytíře, pak za draka. Kdo hodí větší, vyhrává. Pokud si hodí větší rytíř, je drak poražen, princezna osvobozena a v klidu může dojít do zámku. Pokud rytíř prohrál, drak si bere princeznu zpátky do sluje a hra končí.
- Pokud drak dožene princeznu, (stojí na stejném, nebo sousedním políčku), hodí si oba kostkou. Jako první házíš za draka. Pokud vyhraje drak, odnese si princeznu zpět do sluje a hra končí. Pokud vyhraje princezna, vrací se do sluje drak a hra pokračuje dál.

Hraješ za rytíře:

- Rytíř začíná na políčku u zámku.
- Drak začíná na políčku u sluje.
- Jako rytíř si hodíš kostkou, padne ti nějaké číslo 1-6. Vezmeš si vrchní kartičku z balíčku.
 - Pokud odpovíš správně na otázku, postupuješ o tolik políček, kolik si hodil/a. Drak se posouvá o jedno políčko.
 - Pokud odpovíš špatně, zůstáváš na místě, ale v tu chvíli ti jde naproti drak a posouvá se o tři políčka dopředu.
- Pokud se potká rytíř s drakem (stojí na stejném, nebo sousedním políčku), bojují spolu. Házíš nejprve za rytíře, pak za draka. Kdo hodí větší, vyhrává. Pokud si hodí větší rytíř, je drak poražen, princezna osvobozena a hra končí. Pokud rytíř prohrál, drak uvězní princeznu ve sluji nadobro a hra končí.

Hraješ za draka:

- Drak začíná na políčku u sluje. Chce si jít do zámku pro další princeznu. Přeci jen má 3 hlavy, že?
- Rytíř začíná na políčku u zámku. Chce bojovat s drakem a porazit ho.
- Jako drak si hodíš kostkou, padne ti nějaké číslo 1-6. Vezmeš si vrchní kartičku z balíčku.
 - Pokud odpovíš správně na otázku, postupuješ o tolik políček, kolik si hodil/a. Rytíř se posouvá o jedno políčko.
 - Pokud odpovíš špatně, zůstáváš na místě, ale v tu chvíli ti jde naproti rytíř a posouvá se o tři políčka dopředu.
- Pokud se potká rytíř s drakem (stojí na stejném, nebo sousedním políčku), bojují spolu. Házíš nejprve za rytíře, pak za draka. Kdo hodí větší, vyhrává. Pokud si hodí větší rytíř, je drak poražen, princezna osvobozena a hra končí. Pokud rytíř prohrál, drak uvězní princeznu ve sluji nadobro a hra končí.
-

Wie spät ist es? Es ist 7 Uhr. Er ist Viertel acht. Es ist halb sechs. Er ist drei Viertel sechs.

Um wieviel Uhr stehst du auf? Ich stehe um 7 Uhr auf.

Um wieviel Uhr gehst du schlafen? Ich gehe um neun schlafen.

In welchem Monat gibt es Winterferien? Dezember

In welchem Monat gibt es Sommerferien? Juli, August

In welchem Monat gibt es Herbstferien? Oktober

Wann beginnt die Schule? Um 8 Uhr.

Wann gehst du jeden Tag auf den Spielplatz? Ich gehe um 3 Uhr auf den Spielplatz.

Wie heißen alle Tage in der Woche? Montag, Dienstag, Mittwoch, Donnerstag, Freitag, Samstag, Sonntag

Wie heißen die Tage am Wochenende? Samstag, Sonntag

An welchen Tagen gehst du zur Schule? Montag, Dienstag, Mittwoch, Donnerstag, Freitag

In welchem Monat bist du geboren?

Wann bist du geboren? Ich bin am sechszehnten Januar geboren.

Um wieviel Uhr frühstückst du? Ich frühstücke um Drei Viertel sieben.

Um wieviel Uhr isst du zu Mittag? Ich esse um eins zu Mittag.

Um wieviel Uhr isst du zu Abend? Ich esse um sieben zu Mittag.

Welche Farben hat die Zebra? schwarz und weiß

Welche Farben hat der Elefant?

Hast du einen Bruder? Ja, ich habe, Nein, ich habe keinen.

Hast du eine Schwester? Ja, ich habe, Nein, ich habe keine.

Hast du Geschwister? Ja, ich habe, Nein, ich habe keine.

Habt ihr zu Hause ein Tier? Ja, ich habe, Nein, ich habe kein.

Wie alt sind deine Geschwister?

Welchen Tag hast du am liebsten?

Wie geht's dir? Mir geht es prima/schlecht.

Wie kommst du zur Schule? Ich komme zu Fuß zur Schule.

Wie alt bist du? Ich bin acht.

Další varianta hry – otázky směřují přímo na postavy ze hry:

<div>Wie spät ist es?</div>	<div>Um wieviel Uhr steht die Prinzessin auf?</div>	<div>Um wieviel Uhr geht der Drache schlafen?</div>
<div>Um wieviel Uhr geht der Ritter schlafen?</div>	<div>Um wieviel Uhr steht der Drache auf?</div>	<div>Um wieviel Uhr steht der Ritter auf?</div>
<div>Wann beginnt der Prinzessin die Schule?</div>	<div>Wann geht die Prinzessin jeden Tag auf den Spielplatz?</div>	<div>Wie heißt die Prinzessin?</div>

Wie heißt der
Ritter?

An welchen
Tagen geht die
Prinzessin zur
Schule?

In welchem
Monat ist der
Drache
geboren?

Wann ist die
Prinzessin
geboren?

Um wieviel Uhr
frühstückt die
Prinzessin?

Um wieviel Uhr
isst die
Prinzessin zu
Mittag?

Um wieviel Uhr
isst die
Prinzessin zu
Abend?

Wann ist der
Ritter geboren?

Um wieviel Uhr
frühstückt der
Ritter?

<p>Hat die Prinzessin einen Bruder?</p>	<p>Hat die Prinzessin eine Schwester?</p>	<p>Hat der Ritter Geschwister?</p>
<p>Hat die Prinzessin im Schloß ein Tier?</p>	<p>Wie alt ist der Drache?</p>	<p>Wieviele Zähne hat der Drache?</p>
<p>Wie alt ist die Prinzessin?</p>	<p>Um wieviel Uhr isst der Ritter zu Mittag?</p>	<p>Wie alt ist der Ritter?</p>

Wie spät ist es? Es ist 7 Uhr. Er ist Viertel acht. Es ist halb sechs. Er ist drei Viertel sechs.

Um wieviel Uhr steht die Prinzessin auf? Sie steht um 9 Uhr auf.

Um wieviel Uhr geht die Prinzessin schlafen? Sie geht um zehn schlafen.

Um wieviel Uhr steht der Ritter auf? Er steht um 6 Uhr auf.

Um wieviel Uhr steht der Drache auf? Er steht um halb fünf Uhr auf.

Um wieviel Uhr geht der Ritter schlafen? Sie geht um zehn schlafen.

Um wieviel Uhr geht der Drache schlafen? Er geht um 23 Uhr schlafen.

Wann beginnt der Prinzessin die Schule? Um 12 Uhr.

Wann geht die Prinzessin jeden Tag auf den Spielplatz? Sie geht auf den Spielplatz um 3 Uhr.

Wie heißt die Prinzessin? Sie heißt

Wie heißt der Ritter? Er heißt

An welchen Tagen geht die Prinzessin zur Schule? Sie geht am Montag und am Freitag zur Schule.

In welchem Monat ist der Drache geboren? Er ist im geboren.

Wann ist die Prinzessin geboren? Sie ist am elften Januar geboren.

Um wieviel Uhr frühstückt die Prinzessin? Sie frühstückt um halb 12.

Um wieviel Uhr isst die Prinzessin zu Mittag? Sie isst um halb zwei zu Mittag,

Um wieviel Uhr isst die Prinzessin zu Abend? Sie isst um acht zu Abend.

Wann ist der Ritter geboren? Er ist am dreiundzwanzigsten April im Jahre 1634 geboren.

Um wieviel Uhr frühstückt der Ritter? Er frühstückt um sieben.

Hat die Prinzessin einen Bruder? Ja, sie hat einen. Nein, sie hat keinen.

Hat die Prinzessin eine Schwester? Ja, sie hat eine. Nein, sie hat keine.

Hat der Ritter Geschwister? Ja, er hat. Nein, er hat keine.

Hat die Prinzessin im Schloß ein Tier? Ja, sie hat ein. Ja, sie hat einen Hund/eine Katze... Nein, sie hat kein.

Wie alt ist der Drache? Er ist 876 Jahre alt.

Wieviel Zähne hat der Drache? Er hat 33 Zähne.

Wie alt ist die Prinzessin? Sie ist 19 Jahre alt.

Um wieviel Uhr isst der Ritter zu Mittag? Er isst um 12 zu Mittag.

Wie alt ist der Ritter? Er ist 24 Jahre alt.

